



## REGOLAMENTO CONCORSO - 1^ EDIZIONE

# Concorso Creativo Patentino!

Raccontare in forma video: idee, storie, approfondimenti sui temi del patentino

L'Associazione Media Educazione Comunità, nell'ambito del progetto "Patentino per lo Smartphone" bandisce il "Concorso Creativo Patentino!" aperto a tutte le classi delle **scuole secondarie** del Friuli Venezia Giulia partecipanti al progetto, con lo scopo di promuovere tra i ragazzi l'uso creativo e attivo dei media digitali e le competenze di collaborazione tra studenti attraverso la rielaborazione dei contenuti trattati nel percorso didattico.

### DESTINATARI E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Sono ammessi al concorso allieve e allievi di **tutte le classi** delle scuole secondarie di primo grado aderenti al progetto "**Patentino per lo Smartphone**" nel presente a.s. **2023/24**.

La partecipazione può avvenire in due categorie:

- categoria gruppo: da un minimo di 2 ad un massimo di 5 studenti (anche più gruppi della stessa classe)
- categoria classe: dai 6 studenti in su (una sola iscrizione per classe)

*Note: - La stessa classe non può far partecipare i suoi allievi in due diverse categorie.*

### TERMINI DI CONSEGNA

Ogni elaborato andrà inviato digitalmente **entro il 3 maggio 2024** secondo le indicazioni presenti nella scheda progetto disponibile sulla piattaforma [civix.fvg.it](http://civix.fvg.it), indicante i nomi degli autori, i dati dell'Istituto e una descrizione sintetica del processo di lavoro che ha portato all'elaborato.

### TRACCE/TEMI

Gli elaborati prodotti devono essere coerenti con una (o più) delle seguenti tracce, legate ai moduli del percorso del Patentino dello Smartphone:

#### 1. Dietro le quinte di Internet

Curiosità, informazioni, riflessioni su come funziona internet, sui suoi punti deboli e sulle sue opportunità, luci ed ombre della rete



## REGOLAMENTO CONCORSO - 1^ EDIZIONE

### 2. Emozioni davanti allo schermo:

Storie di conflitti, malintesi, inconvenienti legate alle comunicazioni online tra coetanei che includano anche soluzioni positive alle situazioni descritte, evidenziando possibilmente gli stati emotivi dei protagonisti.

### 3. Diritti e responsabilità online

Storie di diritti riconosciuti e di diritti violati in rete.

### 4. Informazione online:

Reportage, interviste, fake news o approfondimenti sul tema dell'informazione online, scegliendo possibilmente uno stile di tipo giornalistico.

### 5. Benessere digitale:

Storie legate all'utilizzo eccessivo di smartphone, videogame o altri dispositivi e alle possibili strategie positive per gestire al meglio quantità e qualità del tempo online.

## TIPOLOGIA ELABORATI

### 1. ELABORATI IN FORMATO VIDEO:

Questa è la tipologia principale prevista dal concorso al fine di promuovere l'utilizzo creativo delle tecnologie digitali.

Saranno richiesti **file video** con durata massima di 5 min.

La scelta del formato video risponde alla necessità di avere elaborati facilmente confrontabili, ma non preclude la possibilità di esprimersi anche con generi e stili molto diversi: animazione in stop-motion, ripresa di un breve cortometraggio, composizione con immagini accompagnate da musica o da commento audio, animazione digitale 3D ecc.

**Formato digitale:** si richiedono filmati in buona qualità (almeno HD, 1280x720 pixel) nei seguenti formati: MP4, Mov, AVI.

**Orientamento e proporzioni:** si consiglia l'orientamento orizzontale, ma saranno accettati anche video realizzati in verticale se la scelta è motivata nella scheda progetto.

**Liberatoria:** nel caso siano riconoscibili nel video i visi di alcuni studenti, è necessario inviare anche la liberatoria di utilizzo (scaricabile sempre da [civix.fvg.it](http://civix.fvg.it)) del video firmata dai genitori degli studenti in oggetto che ne consenta la diffusione anche online per scopi didattici.



## REGOLAMENTO CONCORSO - 1^ EDIZIONE

### Novità

#### 2. ELABORATI IN FORMATO MISTO: (NUOVA CATEGORIA)

In questa categoria possono rientrare tutte le altre tipologie di elaborati i cui contenuti siano coerenti con i temi del concorso. Possono essere realizzati in formati non digitali (grafiche su carta o altri supporti, composizioni di materiale misto, performance teatrali ecc..) oppure in formati digitali diversi dal formato video (grafiche digitali, slide, e-book...). Anche in questi casi andrà compilata la scheda progetto e inviata la documentazione del lavoro entro il 3 maggio seguendo le istruzioni disponibili sulla piattaforma [civix.fvg.it](http://civix.fvg.it).

*Per ogni dubbio in merito lo staff MEC sarà a disposizione*

#### CRITERI DI VALUTAZIONE

La giuria valuterà gli elaborati pervenuti sulla base dei seguenti criteri:

1. Originalità e creatività
2. Qualità tecnica
3. Capacità di suscitare riflessione (qualità dei contenuti espressi, approfondimento, correttezza...)
4. Lavoro di squadra (coinvolgimento di più studenti con ruolo attivo)

La valutazione si baserà sulla visione dell'elaborato e sulla descrizione del processo creativo presente nella scheda progetto. La giuria sarà selezionata dall'Associazione Mec.

*Il giudizio della giuria è insindacabile.*

#### PREMIAZIONE

La premiazione si terrà nel corso di un evento in presenza **sabato 1° giugno 2024 a Udine presso l'Auditorium "Zanon"** e sarà aperta, previa registrazione, a tutte le classi partecipanti al concorso. Tutti gli elaborati vincitori, insieme a quelli che riceveranno una menzione speciale dalla giuria, verranno pubblicati sulla piattaforma [civix.fvg.it](http://civix.fvg.it)

REGOLAMENTO CONCORSO - 1<sup>A</sup> EDIZIONE

## PREMI

## 1. ELABORATI IN FORMATO VIDEO:

Sezione 1: Classi prime	Sezione 2: Classi seconde e terze
<p><b>1° Classificato categoria classi</b> La classe sarà premiata con una <b>stampante 3D</b> o un <b>Drone</b> (a scelta) messi a disposizione grazie agli sponsor del concorso. <i>Verrà messa a disposizione della classe su richiesta una attività laboratoriale di introduzione all'utilizzo del dispositivo scelto*.</i></p> <p><b>1° Classificato categoria gruppi</b> <b>Per ciascuno degli autori:</b> 50€ a testa in buono spesa (<i>spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i>).</p>	<p><b>1° Classificato categoria classi</b> La classe sarà premiata con una <b>stampante 3D</b> o un <b>Drone</b> (a scelta) messi a disposizione grazie agli sponsor del concorso. <i>Verrà messa a disposizione della classe su richiesta una attività laboratoriale di introduzione all'utilizzo del dispositivo scelto*.</i></p> <p><b>1° Classificato categoria gruppi</b> <b>Per ciascuno degli autori:</b> 50€ a testa in buono spesa (<i>spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i>).</p>
<p><b>2° Classificato categoria classi</b> <i>200 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i></p> <p><b>2° classificato categoria gruppi</b> <b>Per ciascuno degli autori:</b> 30€ a testa in buono spesa (<i>spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i>)</p>	<p><b>2° Classificato categoria classi</b> <i>200 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i></p> <p><b>2° classificato categoria gruppi</b> <b>Per ciascuno degli autori:</b> 30€ a testa in buono spesa (<i>spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i>)</p>
<p><b>3° Classificato categoria classi</b> <i>100 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i></p> <p><b>3° classificato categoria gruppi</b> <b>Per ciascuno degli autori:</b> 20€ a testa in buono spesa (<i>spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i>)</p>	<p><b>3° Classificato categoria classi</b> <i>100 € in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i></p> <p><b>3° classificato categoria gruppi</b> <b>Per ciascuno degli autori:</b> 20€ a testa in buono spesa (<i>spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto</i>)</p>

\* la Stampante 3D (o il Drone) previsti come primo premio della categoria classi potranno essere anche convertiti in un buono di 300€ spendibile dalla classe.



## REGOLAMENTO CONCORSO - 1<sup>A</sup> EDIZIONE

### Novità

#### 2. ELABORATI IN FORMATO MISTO: (NUOVA CATEGORIA)

##### Categoria unica

##### 1° Classificato

**Per ciascuno degli autori:** 50€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto), fino ad un massimo di 5 autori.

Nel caso gli autori siano più di 5 (o l'intera classe) verrà consegnato un buono unico di 250€ all'insegnante che ne deciderà l'utilizzo insieme agli autori/alla classe.

##### 2° classificato

**Per ciascuno degli autori:** 30€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto), fino ad un massimo di 5 autori.

Nel caso gli autori siano più di 5 (o l'intera classe) verrà consegnato un buono unico di 150€ all'insegnante che ne deciderà l'utilizzo insieme agli autori/alla classe.

##### 3° classificato categoria gruppi

**Per ciascuno degli autori:** 20€ a testa in buono spesa (spendibile in librerie o negozi di articoli tecnologici convenzionati con il progetto), fino ad un massimo di 5 autori.

Nel caso gli autori siano più di 5 (o l'intera classe) verrà consegnato un buono unico di 100€ all'insegnante che ne deciderà l'utilizzo insieme agli autori/alla classe.

##### Menzione speciale

Per altri elaborati considerati dalla giuria di particolare valore ci sarà una menzione speciale (con relativa motivazione) e la pubblicazione sui canali di comunicazione del progetto.

*Gli elaborati vincitori, oltre ad essere pubblicati sulla piattaforma [civix.fvg.it](http://civix.fvg.it), avranno visibilità attraverso i canali di comunicazione dell'Associazione MEC e i media regionali.*

*Per ogni informazione potete contattare lo staff Mec attraverso la mail [info@assoziazionemec.it](mailto:info@assoziazionemec.it)*

### Buon concorso!

